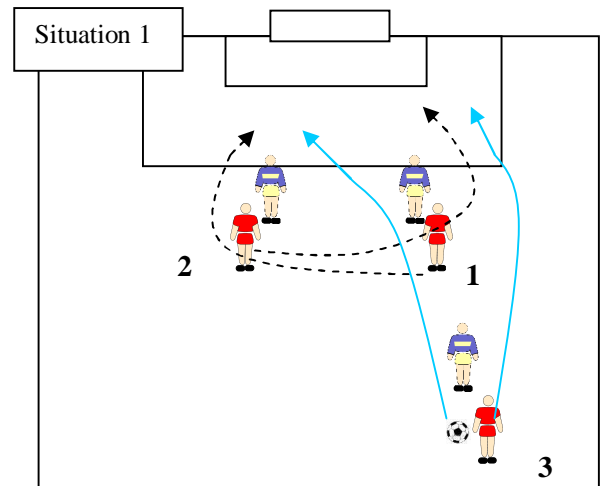


Angriffsvariation (2) beim Spiel durchs Zentrum

Kreuzen der Stürmer und Pass in eine der beiden Gassen
Dieses Kreuzverhalten leitet normalerweise Spieler 1 ein, da er von 2 im Augenwinkel besser zu sehen ist, als umgekehrt. Die Einleitung des Kreuzens muss relativ früh erfolgen. Der MF darf noch nicht **direkt unter** Druck stehen.
Das Anspiel auf den nach innen kreuzenden Stürmer 1 muss zumeist hoch erfolgen



Doppelpassspiel MF - Stürmer (langer Stürmer) MF Spieler bringt durch "schräges Andribbeln" seinen Gegenspieler zum Laufen. Stürmer 2 weiß, dass er als Wandspieler gesucht wird. Stürmer 1 öffnet durch Abrollen nach Aussen den Raum für das Doppelpassspiel.. Stürmer 2 wird im Idealfall auf dem rechten Fuß angespielt und kann den Ball

- dem MF Spieler zum Doppelpass prallen lassen
- dem abrollenden Stürmer in die äussere Gasse
- selbst mitnehmen und zum Tor ziehen

Variation der Laufbewegung von Stürmer 1 (Bild 7) Er zieht schnell, mit dem Anspiel des MF Spielers auf Stürmer 2, nach Innen um dem Mittelfeldspieler Raum zu schaffen. Für Stürmer 1 ist dann alternativ eine Ballübergabe-Übernahme oder ein Pass in die Innere Gasse möglich

