

Angriffsvariation (1) beim Spiel in die Spitze über die Flügel

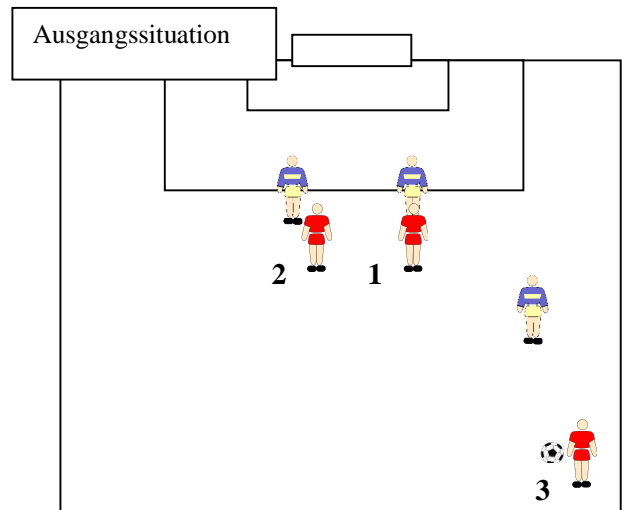
Grundsituation

Äußerer Mittelfeldspieler in Ballbesitz

Zwei Sturmstippen in Erwartung eines Anspiels

1: "kurz" stehender Stürmer

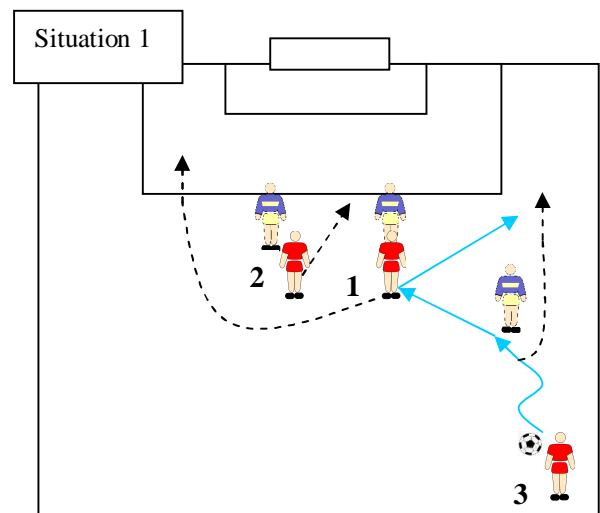
2: "lang" stehender Stürmer



Doppelpassspiel nach Außen

Flügelspieler dribbelt nach innen und "bringt seinen Gegenspieler zum Laufen"

- Ø Anspiel auf den sich kurz anbietenden Stürmer 1
- Ø Abbruch des Laufes des Flügelspielers nach innen und Starten in den freien Raum nach außen
- Ø Prallen lassen des Balles von 1 in den freien Raum nach außen auf 3
- Ø Flanke



Doppelpassspiel nach Innen

Flügelspieler dribbelt die "Linie entlang" und "bringt seinen Gegenspieler zum Laufen"

- Ø Anspiel auf den sich kurz anbietenden Stürmer 1
- Ø Prallen lassen des Balles von Spieler 1 nach innen (evtl. "verzögerter Doppelpass")
- Ø Abbruch des Laufes des Flügelspielers 3 nach außen und Start nach innen zum kurz abgelegten Ball

Mögliche Folgeaktion

- Ø Direkter Torschuß
- Ø Doppelpass mit Spieler 1
- Ø Pass in die Gasse auf den sich abrollenden Spieler 2

