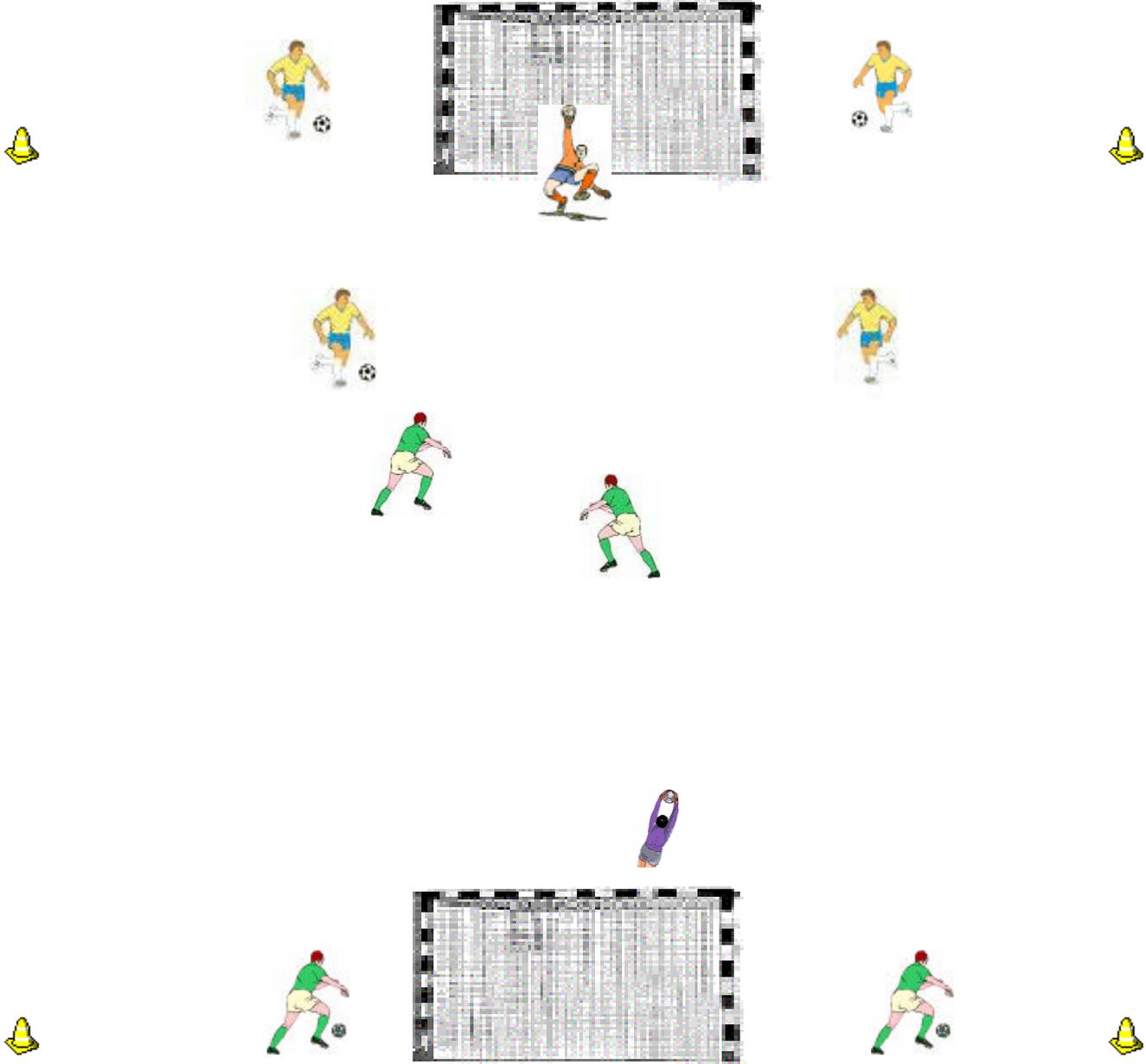


**Handlungsschnelligkeit/  
Aktionsschnelligkeit**



SF

**Spielform: 2:2**

-bei Torerfolg von „Gelb“ bleibt der Torschütze im Spiel und fordert von einem „äusseren Gelben“ ein Anspiel; der Anspieler wird zum neuen Partner

-erneutes 2:2; wobei die beiden Gegner ( „Grün“ ) im Spiel bleiben

-kommt es zu keinem Torerfolg, bleiben beide „Parteien“ im Spiel

—▶ Altersklasse: C-Junioren und älter

—▶ Mindestens 12 Spieler agieren 20 bis 30 min im Wechsel