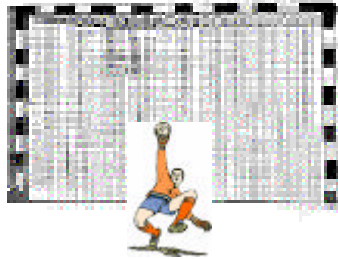
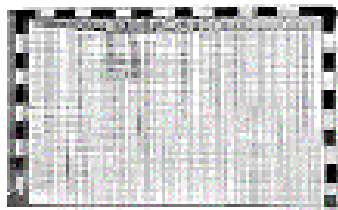


**Handlungsschnelligkeit/
Aktionsschnelligkeit
durch vier Hütchentore
Variante: 4 versch. Farben**



ÜF 1: Einstimmung

- Flachpass/Flugball von A auf B
- BA/BM von B
- auf Zuruf vom Trainer, muss B so schnell als nur möglich durch Ein Hütchentor der vorgegebenen Farbe dribbeln
- Torabschluss
- Hinweis:** Finten fordern, um Handlungsschnelligkeit/ Aktionsschnelligkeit zu forcieren
- Schussfinte; Sohlenroller; Umsteiger



SF 1: 1:1

- Flachpass/Flugball von A auf B
- BA/BM von B
- 1:1-Situation wird gefordert
- auf Zuruf vom Trainer, muss der Ballbesitzer so schnell als nur möglich durch ein Hütchentor der vorgegebenen Farbe dribbeln
- Torabschluss

SF 2: 4:2

- im Hütchenfeld wird 4:2 (Gelb - rot) gespielt!
- auf Zuruf vom Trainer, muss der Ballbesitzer so schnell als nur möglich durch ein Hütchentor der vorgegebenen Farbe dribbeln
- Torabschluss

Hinweis: gelingt es der 2-er-Mannschaft den Ball zu erobern, muss ein Zuspiel nach aussen auf eigene „Farbe“ erfolgen
neue 4:2 Formation
→ (rot – gelb)